



*Comune di Campello sul Clitunno
Associazione Culturale Giovanile Bisse*

Apertura delle iscrizioni a.s. 2019-2020 Civica Scuola di Musica O. Cottini

Gentile allievo/a della Scuola Comunale di Musica O. Cottini di Campello,

La informo che sono aperte le iscrizioni al prossimo anno scolastico 2019/20. L'Amministrazione Comunale è consapevole dell'importante ruolo che l'arte e la musica rivestono nel tessuto sociale e culturale cittadino, e quest'anno ha deciso di affidare la gestione dei corsi individuali e collettivi di strumento e canto alla nostra Associazione.

Per l'iscrizione può utilizzare i moduli **allegato B (scheda di adesione)** e il modulo **allegato A (scheda di iscrizione)** nel quale è anche riservato uno spazio per segnalare eventuali sue esigenze e/o richieste

Potrà consegnarli a mano alla persona incaricata dall'Associazione che troverà presso i locali della scuola ogni martedì dalle ore 17.30 alle ore 19,30 o direttamente all'insegnante

oppure spedendoli via mail all'indirizzo di posta elettronica infobisse@gmail.com.

L'iscrizione si perfeziona con il pagamento della quota secondo le tariffe indicate nell'apposito quadro, da versare in contanti dietro ricevuta, o su conto corrente intestato a Associazione Culturale Giovanile Bisse, IBAN: IT25T0306921850000000080189 (*Causale: erogazione liberale*). *E' obbligatorio per gli iscritti ai corsi, l'adesione associativa che garantisce la copertura assicurativa. La tessera socio per l'anno solare è gratuita.*

E' inoltre richiesta la fotocopia di un documento di identità (in corso di validità) dell'iscritto, se maggiorenne, o di un genitore, se minorenne, e, per i residenti (alunni o genitori di alunni), un autocertificazione di residenza presso il Comune di Campello.

Alla presente comunicazione è allegato il "Prospetto quote" utile per conoscere le tariffe e le basilari norme di gestione della Scuola.

Per qualsiasi ulteriore chiarimento può contattarci al numero 331 8044906, via mail o sulla nostra pagina FB.

Cordialmente,
Associazione Bisse